Modificadores de Acesso:

* **Public:**

Significa que tenho acesso o material em qualquer parte do programa. Apenas importando ou criando um objeto e etc.

É recomendado deixar o mínimo de coisa publica.

* **Private:**

As vezes precisamos esconder detalhes por questão de segurança, para facilitar a implementação e outras coisas.

Esse recurso só pode usar naquela classe!

* **Protected:**

É um meio termo! Deixa acessível na mesma classe ou em classe filha mas em outras classes não!

* **Default:**

É declarar sem nenhum tipo! Ele assume o valor padrão, ele aceita que seja acessado em todas as classes, contudo no mesmo pacote.